

Zeitlicher Aufwand bei BeerPong Turnieren

Allgemein

Eine Partie BeerPong entspricht ca. 15 – 20min (in den Beispielen wird mit 20min gerechnet). Zudem wird meistens mit einer Wechselzeit an den Tischen von 5min gerechnet. Diese Wechselzeit kann flexibel angepasst werden, je nach zeitlichen Bedarf.

Maßnahmen für zeitliche Anpassungen

- Anzahl der Gruppen und die Gruppengröße:
Umso mehr Teams und Gruppen, desto länger **kann** ein Turnier dauern. Beliebige Anpassungen sind dort möglich, z.B. verschiedene Gruppengrößen von 3-6 Teams á Gruppe
- Anzahl der Tische:
Auch die Anzahl der Tische **kann** den zeitlichen Rahmen eines Turniers beeinflussen. Umso mehr Tische bespielt werden, desto mehr Partien können gleichzeitig ausgetragen werden. Auch können weniger Tische verwendet um eine größere Pause für die Spielenden zu „veranlassen“. In der Zeit könnten die Spielenden mehr konsumieren. Es muss allerdings immer auf das Wohl der Teilnehmenden geschaut werden, zu lange Wartezeiten löst Unzufriedenheit aus.
- Anzahl der Teilnehmenden:
Mehr teilnehmende Mannschaften bedeuten in der Regel einen höheren Zeitaufwand. Durch eine Erhöhung der Tischanzahl kann, wenn gewollt, entgegengewirkt werden.
- Länge der Partie:
Im Vorfeld des Turniers (z.B. in der Bewerbung oder auch zur Turnierbesprechung am Turniertag selber) muss die Spielzeit festgelegt werden. Eine Partie endet sobald in jeden Becher eines Teams getroffen wurde. Zudem kann ein zeitlicher Rahmen pro Spiel vorgegeben werden (z.B. max. 10 oder 15 Minuten). Im Optimalfall werden alle Partien gleichzeitig angepfiffen und nach der besprochenen Zeit auch zusammen abgepfiffen. Partien können daher auch unentschieden enden oder bspw. 7:5 ausgehen, wenn nicht alle Becher getroffen wurden. Der Pfiff kann ein Spiel beenden

Beispiel-Turniere

Eine gerade Anzahl der Gruppen ist empfehlenswert. Die Anzahl der Teams in den Gruppen ist variabel (optimal sind 3-6 Team á Gruppe). Es kann auch Freilose in der KO-Phase geben.

Beispiel 1: 4 Gruppen á 4 Teams auf 8 Tischen

- Gruppenphase:
 - 1.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
 - 2.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
 - 3.Spieltag 20 Minuten

Zeitlicher Rahmen Gruppenphase ca. 70 Minuten

Eine längere Pause möglich wenn gewünscht.

Die Anzahl der Tische kann reduziert werden.

KO-Phase:

4tel-Finale 20Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel

Halbfinale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel

Finale 20 Minuten

Zeitlicher Rahmen KO-Phase ca. 70 Minuten

Es kann auch ein Spiel um Platz 3 geben, welches man zusammen mit dem Finale austragen kann, aber nicht muss.

Die anschließende Siegerehrung hat auch einen zeitlichen Rahmen, den man einplanen muss.

- ➔ **Kompletter Zeitaufwand für dieses Turnier ca. 145 Minuten**
(ohne Pausen, ohne Siegerehrung o.ä.)

Beispiel 2: 2 Gruppen á 5 Teams auf 4 Tischen

- Gruppenphase:
 - 1.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
 - 2.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
 - 3.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
 4. Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
 5. Spieltag 20 Minuten

Zeitlicher Rahmen Gruppenphase ca. 120 Minuten
Eine längere Pause möglich wenn gewünscht.
Die Anzahl der Tische kann reduziert werden.

KO-Phase:

Halbfinale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
Finale 20 Minuten

Zeitlicher Rahmen KO-Phase ca. 45 Minuten

Es kann auch ein Spiel um Platz 3 geben, welches man zusammen mit dem Finale austragen kann, aber nicht muss.
Die anschließende Siegerehrung hat auch einen zeitlichen Rahmen, den man einplanen muss.

➔ **Kompletter Zeitaufwand für dieses Turnier ca. 165 Minuten**
(ohne Pausen, ohne Siegerehrung o.ä.)

Beispiel 3: 12 Gruppen á 4 Teams auf 24 Tischen

- Gruppenphase:

1.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
2.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
3.Spieltag 20 Minuten

Zeitlicher Rahmen Gruppenphase ca. 70 Minuten
Eine längere Pause möglich wenn gewünscht.
Die Anzahl der Tische kann reduziert werden.

KO-Phase:

32tel-Finale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
16tel-Finale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
8tel-Finale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
4tel-Finale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
Halbfinale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
Finale 20 Minuten

Zeitlicher Rahmen KO-Phase ca. 145 Minuten

Es kann auch ein Spiel um Platz 3 geben, welches man zusammen mit dem Finale austragen kann, aber nicht muss.
Die anschließende Siegerehrung hat auch einen zeitlichen Rahmen, den man einplanen muss.

➔ **Kompletter Zeitaufwand für dieses Turnier ca. 215 Minuten**
(ohne Pausen, ohne Siegerehrung o.ä.)

Beispiel 4: 20 Gruppen á 5 Teams auf 50 Tischen

- Gruppenphase:

- 1.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
- 2.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
- 3.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
- 4.Spieltag 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel
- 5.Spieltag 20 Minuten

Zeitlicher Rahmen Gruppenphase ca. 120 Minuten

Eine längere Pause möglich wenn gewünscht.

Die Anzahl der Tische kann reduziert werden.

KO-Phase:

32tel-Finale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel

16tel-Finale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel

8tel-Finale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel

4tel-Finale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel

Halbfinale 20 Minuten + 5 Minuten Zeit für Tischwechsel

Finale 20 Minuten

Zeitlicher Rahmen KO-Phase ca. 145 Minuten

Es kann auch ein Spiel um Platz 3 geben, welches man zusammen mit dem Finale austragen kann, aber nicht muss.

Die anschließende Siegerehrung hat auch einen zeitlichen Rahmen, den man einplanen muss.

➔ **Kompletter Zeitaufwand für dieses Turnier ca. 265 Minuten**
(ohne Pausen, ohne Siegerehrung o.ä.)